**Anteprojeto da Prova de Aptidão Profissional**

2017/2018

Tema do projecto: Robô controlado por dispositivo móvel



**Curso Profissional Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos**

31 de Outubro

**Alunos:** João Marques nº5, João Almeida nº6, Maria Saraivanº10, Pedro Grilo nº12

**Turma:** 12º PI3

**Professor Orientador:** Miguel Martins

Índice

[Identificação 2](#_Toc494101448)

[Tema do Projecto 3](#_Toc494101449)

[Objectivos 4](#_Toc494101450)

[Metodologias/Estratégias 5](#_Toc494101451)

[Calendarização 6](#_Toc494101452)

[Recursos 7](#_Toc494101453)

[Conclusão 8](#_Toc494101454)

# Identificação

Este projecto foi realizado por 4 alunos da turma PI3, João Marques nº5, João Almeida nº6, Maria Saraiva nº10 e Pedro Grilo nº12, do curso profissional Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos.

# Tema do Projecto

O tema do nosso projecto é “Robô controlado por dispositivo móvel”.

Neste projecto foi criado um website, uma aplicação de dispositivo móvel e um robô, cada um interligado entre si. O robô é controlado pela aplicação móvel que nós criámos e no website poderá se encontrar todas as informações do robô, o link de download da aplicação para o telemóvel e vídeos tutorias de como o robô foi construído.

# Objectivos

Os objectivos destes projectos são:

* Dar a conhecer um pouco do mundo da robótica e despertar o interesse do mesmo;
* No website disponibilizaremos tutoriais sobre a montagem e programação de robôs;
* Disponibilizar uma aplicação que permite controlar o robô;
* Explicar como foi feito todo o nosso trabalho;
* Disponibilizar um espaço de discussão onde os utilizadores poderão esclarecer algumas dúvidas sobre a montagem do robô;

# Metodologias/Estratégias

# Calendarização

Criação do website-15 de Setembro até Inícios de Novembro

# Recursos

Recursos previstos utilizados na realização deste projecto:

* PHP Storm;
* APK Inventor;
* Computador com servidor local;
* Smartphone Android para testes em versão mobile;
* iPhone para testes em versão Safari;
* Vários browser para teste, tais como Google Chrome, Mozilla FireFox, Opera, Internet Explorer etc;
* Bootstrap;
* Photoshop;
* GitHub;
* Arduino.

# Conclusão